

Eisstockschiessen – Spielregeln für unsere Gäste

Teams & Ziel

- Gespielt wird in **zwei Teams** mit **maximal fünf Personen** pro Team.
- Ziel ist es, die **Eisstöcke möglichst nahe an die Daube** (ein loser Gummiring in der Mitte des Zielfelds) zu spielen.
- Ein Spiel besteht aus **sechs Durchgängen** (sogenannten *Kehren*).
- **Jede Person hat pro Kehre einen Versuch.**

Spielfeld

- Das Spielfeld besteht aus einem **Standfeld** (Startpunkt) und einem **Zielfeld** (Zielbereich).
- Gespielt wird **von der Abwurflinie beim Standfeld** in Richtung Zielfeld.
- In der Mitte des Zielfelds liegt die **Daube**.

Spielverlauf

1. **Farbwahl & Start:** Jedes Team wählt eine Farbe. Per Auslosung wird entschieden, wer beginnt.
2. **Stockspiel:** Das erste Team spielt einen Stock möglichst nahe zur Daube. Danach versucht das andere Team, einen Stock **noch näher** zu platzieren.
3. **Reihenfolge:** Es spielt immer das Team, **das aktuell nicht die Bestlage** zur Daube hat.
4. **Daube verschieben:** Die Daube und gespielte Stöcke dürfen sich im Zielfeld bewegen. Falls die Daube **ausserhalb des Zielfelds** landet, wird sie **zurück aufs Mittelkreuz** gelegt. Liegt dort ein Stock, wird dieser vorsichtig zur Seite geschoben.
5. **Ungültige Stöcke:** Stöcke zählen **nicht**, wenn sie:
 - das Zielfeld nicht erreichen
 - ausserhalb des Zielfelds liegen
 - von anderen Stöcken hinausgestossen wurdenIn diesem Fall darf ein Spieler **nachspielen**, wenn alle Teamstöcke das Feld verlassen haben.
6. **Richtungswechsel:** Nach jeder Kehre wird in die **Gegenrichtung** gespielt. Das Team, das die letzte Kehre **nicht begonnen hat**, startet die nächste.

Punktewertung

- Nach jeder Kehre werden die Punkte vergeben: Das Team, dessen Stock **am nächsten zur Daube liegt**, erhält Punkte.
- **Jeder Stock**, der **näher zur Daube liegt** als der beste gegnerische Stock, zählt **einen Punkt**.
- **Maximal 4 Punkte pro Kehre** sind möglich.
- Das Team mit den **meisten Punkten nach sechs Kehren** gewinnt das Spiel.